

**Memorandum Gare AMM/SQ R.T.I- ed.2024**  
(a cura di Vincenzo Abate UGN-UTO)

**Parte Generale**

<b>C.R. 6 n(ii)</b>	non rispetto regola ( <i>esclusione da parte del Del. Med.</i> )	<b>DQ</b>
<b>T.R. 4.4.1</b>	mancata presentazione di un atleta che ha dato conferma ad una gara	<b>DQ</b>
<b>T.R. 4.4.2</b>	mancata presentazione di un atleta che qualificato in un turno preliminare non si presenta	<b>DQ</b>
<b>T.R. 4.4.3</b>	NOTA atleti che gareggiano senza impegno reale (buona fede); NO per le gare individuali delle Prove Multiple	<b>DQ</b>
<b>T.R. 5.8</b>	Non indossare il pettorale assegnato	<b>DQ</b>
<b>T.R. 5.11.1</b> <b>T.R. 5.11.2</b>	se un atleta contravvenendo ad un qualsiasi articolo del T.R.5, si rifiuta di adeguarsi o comunque partecipa alla gara	<b>DQ</b>
<b>T.R. 6.1</b>	trattamento medico e/o fisioterapico, da parte di qualsiasi persona, non autorizzata immediatamente prima della gara, una volta che gli atleti hanno lasciato la Camera d'Appello o durante la gara stessa	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 6.2</b>	Ogni atleta, che dà o riceve assistenza all'interno della zona della competizione durante una gara a (incluso quanto previsto dalle Regole 17.14(tempi intermedi), 17.15, 54.10 e 55.8 RT(acqua e spugnaggi)	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 6.3.1</b>	Andatura fatta in corsa da persone non partecipanti alla corsa stessa o da corridori o marciatori doppiati o in procinto di essere doppiati, diversi da quelli consentiti dalla Regola 6.4.4 (Dispositivi per il controllo del ritmo cardiaco o della velocità o sensori di andatura)	<b>DQ</b>
<b>T.R. 6.3.2</b>	possesso e/o utilizzo di dispositivi elettronici (registratori video o a cassetta, radio, cd, radio trasmettenti, telefoni mobili o espedienti simili) nelle manifestazioni in pista (stadia) siano esse indoor o outdoor. Non è applicabile a qualsiasi manifestazione no-stadia.	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 6.3.3</b>	uso di qualsiasi espediente tecnico non previsto dal R.T.I.	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 6.3.4</b>	uso non lecito di qualsiasi aiuto meccanico	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 6.3.5</b>	fornire consigli o altre forme di supporto da parte di qualsiasi addetto non coinvolto nella competizione o che, in quel momento, ricopra un ruolo specifico	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 6.3.6</b>	Ricevere un aiuto fisico da un altro atleta (diverso dal recuperare la posizione eretta) che aiuti a progredire nella corsa.	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 7.1</b>	comportamento antisportivo/condotta impropria	<b>YC/DQ</b>

**Corse**

<b>T.R. 16.5.1</b>	interrompere la procedura di partenza senza un motivo valido	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 16.5.2</b>	ritardare la procedura di partenza	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 16.5.3</b>	disturbare gli atleti durante la procedura di partenza	<b>YC/DO</b>
<b>T.R. 16.8</b>	falsa partenza	<b>DQ</b>
<b>T.R. 17.2.2</b>	spintoni/ostruzione durante la gara	<b>DQ</b>
<b>T.R. 17.2.3</b>	infrazione di corsia, vedi eccezioni T.R.17.3.1-3.2	<b>DQ</b>
<b>T.R. 17.2.4</b>	violazione inerente il cordolo o la linea di marcatura del bordo interno della pista, vedi eccezioni T.R.17.3.1-3.2	<b>DQ</b>
<b>T.R. 17.3.3</b>	tocca in curva <b>una sola volta</b> la linea alla sua sinistra, o il cordolo o la linea che demarca il bordo della pista (come definito in RT 17.2.3)	<b>L</b>
<b>T.R. 17.3.4</b>	in tutte le gare non svolte in corsia, tocca in curva <b>una sola volta</b> il cordolo o oltrepassa completamente il cordolo o la linea di demarcazione della pista stessa (come definito in RT 17.2.3)	<b>L</b>
<b>T.R. 17.3.4</b>	secondo tocco, stesso atleta o più atleti(staffetta), stessa gara e non ad una gara di distanza diversa. 2L	<b>DQ</b>
<b>T.R. 17.4</b>	infrazione "linea di rientro al cordolo", con le eccezioni ,T.R.17.3, se acquisisce vantaggio materiale	<b>DQ</b>
<b>T.R. 17.6</b>	continuare la gara dopo aver volontariamente abbandonato la pista	<b>DQ</b>
<b>T.R. 17.7</b>	divieto porre segni od oggetti sopra o lungo la pista per riferimento o aiuto (no staffette)	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 17.14</b>	gli atleti che ricevono tempi intermedi comunicati in violazione a questa Regola	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 17.15.4</b>	rifornimento in un punto diverso da quello ufficiale	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 17.15.4 nota</b>	continui e reiterati aiuti da parte di un atleta ad altri	<b>YC/DQ</b>

### Corsa ad ostacoli

<b>T.R. 22.6</b>	non saltare un ostacolo	<b>DQ</b>
<b>T.R. 22.6.1</b>	posizione della gamba/piede rispetto al piano orizzontale della parte superiore dell'ostacolo	<b>DQ</b>
<b>T.R. 22.6.2</b>	abbatte o sposta qualsiasi ostacolo con la mano, il corpo o la parte frontale dell'arto inferiore avanzante;	<b>DQ</b>
<b>T.R. 22.6.3</b>	se direttamente o indirettamente abbatte o sposta in modo significativo un ostacolo in un'altra corsia	<b>DQ</b>

### Siepi

<b>T.R. 23.7</b>	non saltare un ostacolo/fossa d'acqua	<b>DQ</b>
<b>T.R. 23.7.1</b>	passa lateralmente alla fossa d'acqua	<b>DQ</b>
<b>T.R. 23.7.2</b>	posizione della gamba/piede rispetto al piano orizzontale della parte superiore dell'ostacolo	<b>DQ</b>

### Staffette

<b>T.R. 24.4</b>	ostinato rifiuto alla rimozione di segnali non conformi	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 24.5</b>	aiuto improprio nel tenere il testimone (ad esempio usando guanti o sostanze sulle mani per migliorare la presa)	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.6</b>	finire la gara senza il testimone	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.6</b>	errore nel recupero del testimone caduto	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.7</b>	passare il testimone al di fuori della zona di cambio	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.8</b>	se l'atleta ostacola un componente di un'altra squadra, uscendo fuori dalla sua posizione o corsia alla fine della sua frazione	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.9</b>	se durante una corsa un atleta prende o raccoglie il testimone di un'altra squadra. L'altra squadra non dovrebbe essere penalizzata se non ne ha tratto vantaggio	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.10</b>	Ogni componente di una squadra di staffetta può correre una sola frazione. Fino ad un totale di quattro atleti in più possono essere utilizzati come sostituti nella composizione della squadra per i turni successivi	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.11</b>	tardiva conferma e/o modifica non autorizzata della composizione e/o ordine di gara della squadra	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.13.2</b> <b>T.R. 24.13.3</b>	4x200 - abbandonare la propria corsia prima del rientro alla tangente	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.14</b>	Staffetta Mista - abbandonare la propria corsia prima del rientro alla tangente	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.15.1</b> <b>T.R. 24.15.2</b>	4x400 - abbandonare la propria corsia prima del rientro alla tangente	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.16.1</b>	4x800 - abbandonare la propria corsia prima del rientro alla tangente	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.17</b>	non rispettare 24.13,24.14,24.15 e 24.16	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.19</b>	partenza al di fuori della zona di cambio	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.20</b>	cambio di posizioni nell'ordine di attesa in zona cambio (staffetta mista,4x400m)	<b>DQ</b>
<b>T.R. 24.21</b>	spinte/ostacolamenti al cambio (per tutte le staffette non corse in corsia)	<b>DQ</b>

### Concorsi

<b>T.R. 25.2</b>	È comunque vietato in qualsiasi momento l'uso degli attrezzi al di fuori della pedana circolare o di rincorsa	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 25.3.3</b> <b>nota</b>	Ostinazione a non rimuovere ogni segnale non conforme alla RT 25.3. I casi più gravi possono essere ulteriormente trattati ai sensi delle RT 7.1 e 7.3	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 25.5</b>	non rispetto dell'ordine di gara	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 25.19</b>	abbandono volontario del luogo di gara	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 32.3</b> <b>T.R. 32.4</b>	Lanci: In tutti i casi considerati abbastanza rilevanti, potranno trovare applicazione anche le RT 7.1 e 7.3.	<b>YC/DQ</b>

### Prove Multiple

<b>T.R. 39.8.3</b>	falsa partenza Prove Multiple	<b>YC/DQ</b>
--------------------	-------------------------------	--------------

### Pista Ovale Standard da 200m (Pista Corta):

<b>T.R. 44.6.2</b> <b>T.R. 44.6.3</b>	non rispettare la linea di rientro (gare oltre i 300m ed inferiori agli 800m e 800m in corsia)	<b>DQ</b>
<b>T.R. 48.4</b>	cambio di posizioni nell'ordine di attesa in zona cambio (4x200m, 4x400m,4x800m)	<b>DQ</b>

## Marcia

<b>T.R. 54.4.1</b>	Squalifica diretta del Giudice Capo (ultimi 100m del percorso)	<b>DQ</b>
<b>T.R. 54.7.1</b>	Eccetto quanto previsto nella Regola 54.7.3 RT, quando, relativamente allo stesso atleta, tre Cartellini Rossi vengono inviati al Giudice Capo da tre Giudici diversi	<b>DQ</b>
<b>T.R. 54.7.3</b>	mancato accesso/uscita anticipata Penalty Zone	<b>DQ</b>
<b>T.R. 54.7.5</b>	4° cartellino (nella Penalty Zone)	<b>DQ</b>
<b>T.R. 54.7.6</b>	Ogni atleta squalificato che si astiene dal lasciare il percorso o la pista o dall'adeguarsi alle indicazioni fornite ai sensi della RT 54.7.3 per l'ingresso e la permanenza per il periodo richiesto nella Zona di Penalizzazione, può essere passibile di ulteriori provvedimenti disciplinari, in accordo con le RT 7.1 e 7.3	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 54.10.8</b>	rifornimento in un punto diverso da quello ufficiale	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 54.10.8 nota</b>	Tuttavia ogni aiuto continuativo da un atleta a uno o più atleti può essere considerato come assistenza	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 54.13</b>	accorciare la distanza da percorrere	<b>DQ</b>

## Corse su Strada

<b>T.R. 55.8.8</b>	rifornimento in un punto diverso da quello ufficiale e/o altri atleti	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 55.8.8 nota</b>	Tuttavia ogni aiuto continuativo da un atleta a uno o più atleti può essere considerato come assistenza	<b>YC/DQ</b>
<b>T.R. 55.10</b>	accorciare la distanza da percorrere	<b>DQ</b>

## Corse Campestri

<b>T.R. 56.9</b>	accorciare la distanza da percorrere	<b>DQ</b>
------------------	--------------------------------------	-----------

## Corse in Montagna - Corse nella Natura (Trail)

<b>T.R. 57.8.1</b>	accorciare la distanza da percorrere	<b>DQ</b>
<b>T.R. 57.8.2</b>	rifornimento e/o assistenza in un punto diverso da quello ufficiale	<b>DQ</b>
<b>T.R. 57.8.3</b>	specificando la tipologia di squalifica indicata nel regolamento pubblicato dal Comitato Organizzatore	<b>DQ</b>

**C.R. 25.4** Abbreviazioni standard da utilizzare, ove il caso, nella preparazione delle liste di partenza (start list) e nei Risultati

Non partito	<b>DNS</b>
Non arrivato (Corse o Marcia o Prove Multiple)	<b>DNF</b>
Nessuna prova valida registrata	<b>NM</b>
Squalificato (seguito dal numero della Regola applicata)	<b>DQ</b>
Prova valida nell'alto e nell'asta	<b>O</b>
Prova nulla	<b>X</b>
Prova passata	<b>-</b>
Ritirato dalla gara (Concorsi o Prove Multiple)	<b>r</b>
Qualificato per posizione nelle gare di corsa	<b>Q</b>
Qualificato per tempo nelle gare di corsa	<b>q</b>
Qualificato con misura di qualificazione nelle gare di concorso	<b>Q</b>
Qualificato senza misura di qualificazione nelle gare di concorso	<b>q</b>
Passato al turno successivo per decisione dell'Arbitro	<b>qR</b>
Passato al turno successivo per decisione della Giuria d'Appello	<b>qJ</b>
Passato al turno successivo tramite sorteggio	<b>qD</b>
Sbloccaggio del ginocchio (gare di Marcia)	<b>&gt;</b>
Sospensione (gare di Marcia)	<b>~</b>
Cartellino giallo	<b>YC</b>
Secondo cartellino giallo	<b>YRC</b>
Cartellino rosso	<b>RC</b>
Infrazione di Corsia (RT 17.3.3 e 17.3.4)	<b>L</b>
Ammesso in gara <i>Sub Judice</i>	<b>P</b>